



## EasyWalk Angermünde – Inklusion und Kultur im digitalen Format

Angermünde, 25. März 2025 – Mit großer Freude und stolz verkündet der gemeinnützige Verein Rasmuschu Kultur- und Bildungsmanufaktur e. V. aus der Uckermark den erfolgreichen Abschluss des Projektes „EasyWalk Angermünde“. Am Dienstagvormittag fand die offizielle Übergabe der innovativen, digital geführten Stadtrallye an das Tourismusbüro Angermünde statt – ein Meilenstein, der den Weg für weitere inklusive Kulturprojekte ebnet. Das Projekt, das vor allem durch die Unterstützung und Finanzierung der Aktion Mensch und der Heidehof Stiftung ermöglicht wurde, richtet sich insbesondere an Personen mit einer Lernbehinderung und Menschen aller Altersgruppen ohne Lernhemmnisse. Ziel des Vorhabens war es, kulturelle Teilhabe und Bildung auf niederschwellige Weise erlebbar zu machen. Traditionelle Informationsangebote – oft in komplizierter Sprache und unzugänglich für lernbeeinträchtigte Menschen – werden durch eine digitale Rallye ersetzt, die in einfacher Sprache gestaltet ist und nicht nur das historische sowie kulturelle Erbe der Stadt Angermünde, sondern auch ganzheitliche Persönlichkeitsbildung in den Mittelpunkt rückt. So wurden neben Historie von Angermünde Themen wie Umweltschutz, Gleichstellung von Frauen und Rassismus integriert. Die EasyWalk-Rallye wurde als interaktives Lernspiel konzipiert, das per Smartphone oder Tablet kostenfrei gespielt werden kann. Mit informativen Filmsequenzen, kurzen Moderationen, anschaulichen Fotografien und Quizfragen werden die Spielenden durch die Altstadt geführt. Dabei legte der Verein besonderen Wert auf Inklusion: Alle Stationen sind barrierefrei erreichbar, und die Inhalte werden in einer Weise vermittelt, die sowohl Menschen mit als auch ohne Lernbehinderung gleichermaßen anspricht. Dieses innovative Format fördert nicht nur das kulturelle Bewusstsein, sondern unterstützt auch den Erwerb von Selbstständigkeit und Orientierungskompetenz. Besonders hervorzuheben ist der Einsatz des 12-jährigen Julian Maack, der als ehrenamtlicher Moderator die Rallye anleitet. Sein engagierter Einsatz zeigt eindrucksvoll, wie junge Menschen aktiv in gesellschaftliche Projekte eingebunden werden können. „Mit seiner frischen und motivierten Art hat Julian maßgeblich dazu beigetragen, dass unser Projekt nicht nur fachlich, sondern auch menschlich überzeugt“, betont die Projektleiterin und Sozialpädagogin Marlen Weller-Menzel. Der Erfolg von EasyWalk Angermünde ist somit auch ein Zeichen für gelungene generationsübergreifende Zusammenarbeit und den Mut, neue Wege in der kulturellen Bildungsarbeit zu gehen. Die digitale Stadtrallye ist ein Beispiel dafür, wie moderne Technik und traditionelle Kulturvermittlung auf faire inklusive Art und Weise Hand in Hand gehen können. Sie setzt ein starkes Zeichen gegen die Diskriminierung von Menschen mit Behinderung und zeigt auf, wie Kulturangebote für alle Menschen zugänglich gemacht werden können. Mit der Realisierung dieses Projektes wird nicht nur das kulturelle Erbe Angermündes gewürdigt, sondern auch ein Beitrag zu einer inklusiven und fairen Gesellschaft geleistet.

Heidehof  
Stiftung

Gefördert durch die  
**Aktion  
MENSCH**

## Projekt - Exposé

FB Kunst und Kultur  
Jugend- und Altenhilfe  
Bildung und Erziehung  
Förderung bürgerschaftlichen  
Engagements

"EasyWalk Angermünde"

01.04.2023 bis 31.03.2025

unterstützt durch: Aktion Mensch,  
Heidehof Stiftung, Bürgerstiftung  
der Sparkasse Uckermark und die  
NEB

## Danksagung

Wir bedanken uns bei allen Beteiligten – von den Förderern bis zu den engagierten Ehrenamtlichen – für ihre tatkräftige Unterstützung. Mit dem erfolgreichen Abschluss dieses Projektes beginnt eine inklusive Kulturvermittlung in der Region, auf die sich die gesamte Uckermark freuen kann.

